# Bane eksempler

Nedenstående er blot eksempler på baner som kan bruges til begynderkapsejlads.  
Der er talrige variationsmuligheder, det vigtigste er at banens sværhedsgrad altid svarer til sejlernes færdigheder. Hvilket kan betyde at sejlerne bør deles i hold som sejler på forskellige baner med forskellig sværhedsgrad.

|  |  |
| --- | --- |
| Mål  Start | De simpleste baner, hvor der ikke er nogen mærkerundinger, blot start og mål.  Fx halvvind |
| Start  Mål | Variation:  I stedet for at sejle halvvind kan banen lægges så der skal sejles mod vinden  (= kryds) |

|  |  |
| --- | --- |
| Mål  Start | Variationer:  I stedet for at sejle halvvind kan banen lægges så der skal sejles med vinden  (= læns) |

|  |  |
| --- | --- |
| Start/  Mål | Enkel bane med en mærkerunding.  ”Mærket” kan være en fast genstand, f.eks. en pæl eller lign. |
| Start/  Mål | Variation:  Start mod vinden så der bliver et opkryds, et mærkerunding og et læns. (Vær opmærksom på at sejlerne ved denne variation skal kende vigereglerne.) |

|  |  |
| --- | --- |
| Start/  Mål | Variation:  Start med viden så der bliver et læns, et mærkerunding og et opkryds. (Vær opmærksom på at sejlerne ved denne variation skal kende vigereglerne.) |

|  |  |
| --- | --- |
| Start/  Mål | Enkel bane med et opkryds, lille halvvinds ben og et lænse ben. Fordelen ved denne bane er at sejlere på kryds ikke møder sejlere på læns. Vær opmærksom på at sejlerne skal kunne bomme ved denne variant. |

|  |  |
| --- | --- |
| Start/  Mål | Boksbane hvor der på de enkelte side (ben) kan indlægges ”opgaver”, fx 360º vending, en gate der skal passeres ……..  Vær opmærksom på at sejlerne skal kunne bomme ved denne variant. |